

Programmation Mathématiques - CM1 CM2 (Année A)

Période 101 sept. → 16 oct.	Période 202 nov. → 18 déc.	Période 304 janv. → 19 févr.	Période 408 mars → 16 avr.	Période 503 mai → 02 juil.
-----------------------------	----------------------------	------------------------------	----------------------------	----------------------------

Calcul mental

CM1. Les tables d'addition	CM7. Soustraire un nombre à un autre	CM13. Les moitiés (2)	CM19. Ajouter ou soustraire des unités, des dixièmes... (2)	CM25. Multiplier 2 nombres à 2 chiffres (3) (CM1) CM25. Le double d'un décimal (CM2)
CM2. Les doubles (1)	CM8. Calculer avec des nombres terminés par 8 ou 9	CM14. Ajouter ou soustraire des unités, des dixièmes... (1)	CM20. Ajouter ou soustraire 2 nombres (2)	CM26. Multiplier par 4, par 8 (2) (CM1) CM26. Diviser par 4, par 8 (CM2)
CM3. Multiplier par 10, 100, 1000	CM9. Multiplier par 4, par 8 (1)	CM15. Multiplier un décimal par 10, 100, 1000	CM21. Les tables de multiplication (3)	CM27. Relations entre fractions (2) (CM1) CM27. Fractions et décimaux (CM2)
CM4. Additionner 2 nombres	CM10. Les tables de multiplication (2)	CM16. Multiplier par des multiples de 10 (1)	CM22. Diviser par 10, 100, 1000	CM28. Multiplier par des multiples de 10 (2) (CM1) CM28. La moitié d'un décimal (CM2)
CM5. Les tables de multiplication (1)	CM11. Multiplier 2 nombres à 2 chiffres (1)	CM17. Doubles et moitiés (CM1) CM17. Moitiés des nombres impairs (CM2)	CM23. Multiplier 2 nombres) 2 chiffres (2)	CM29. Multiplier par 5 et par 50
CM6. Les moitiés	CM12. Les doubles (2)	CM18. Relations entre fractions (1)	CM24. Les décompositions et les multiples	CM30. Multiplier 2 nombres à 2 chiffres (4)

Nombres

N1. Les fractions (1)	N4. Les décimaux (1)	N7. Les décimaux (3)	N10. Les entiers (3)	N13. Les entiers (4)
N2. Les entiers (1)	N5. Les décimaux (2)	N8. Les entiers (2)	N12. Multiples et diviseurs (2)	N14. Les décimaux (4)
N3. Les fractions (2)	N6. Multiples et diviseurs (1)	N9. Les fractions (3)		N15. Multiples et diviseurs (3)

Calculs

C1. Les parenthèses (1)	C4. La multiplication (1)	C7. Les division (2)	C10. L'addition et la soustraction (3)	C13. La multiplication (4)
C2. L'addition et la soustraction (1)	C5. La multiplication (2)	C8. L'addition et la soustraction (2)	C11. Les parenthèses (2)	C14. Estimer un résultat (3)
C3. Estimer un résultat (1)	C6. La division (1)	C9. Estimer un résultat (2)	C12. La multiplication (3)	C15. La division (3)

Résolution de problèmes

P1. Les problèmes de parties-tout (1)

P4. Les problèmes de proportionnalité (1)

P7. Les problèmes à étapes (3)

P10. Les problèmes de proportionnalité (2)

P13. Les suites de motifs évolutives

P2. Les problèmes de comparaison

P5. Les problèmes à étapes (2)

P8. Algèbre : les programmes de calcul

P11. Les problèmes d'optimisation

P14. Les problèmes à étapes (4) (CM1)
P14. Les problèmes d'algorithme (CM2)

P3. Les problèmes à étapes (1)

P6. Algèbre : les nombres inconnus

P9. Les problèmes de dénombrement

P12. Les problèmes algébriques

P15. Les problèmes de proportionnalité (3)

Grandeurs et mesures

GM1. Les angles (1)

GM4. Les longueurs (3)

GM7. Les aires (3)

GM10. Les durées (1)

GM13. Les masses (1)

GM2. Les longueurs (1)

GM5. Les aires (1)

GM8. Les angles (2)

GM11. Les durées (2)

GM14. Les masses (2)

GM3. Les longueurs (2)

GM6. Les aires (2)

GM9. Les angles (3)

GM12. Les durées (3)

GM15. Les contenances

Espace et géométrie

G1. Les codes en géométrie

G4. Les cubes, les pavés et les prismes droits

G7. Les triangles

G10. La symétrie axiale

G13. Le patron du cube et du pavé

G2. Les droites parallèles et perpendiculaires

G5. Les pyramides, les cônes et les cylindres

G8. Les propriétés des figures

G11. Programme de construction

G14. Se repérer dans l'espace

G3. Les solides

G6. Les cercles et les disques

G9. La reproduction de figures

G12. Construire des solides

G15. Les assemblages de cube

Données et probabilités

D1. Placer des données dans un tableau

D4. Les probabilités

D7. Construire un diagramme en barres

D10. Lire une courbe

D13. Le jeu de cartes

D2. Lire un tableau

D5. Les expériences aléatoires

D8. Le lancer de dé

D11. Construire une courbe

D14. Comparer des probabilités (2)

D3. Construire un tableau

D6. Lire un diagramme

D9. L'équiprobabilité (CM1)
D9. Les expériences en 2 étapes (1) (CM2)

D12. Comparer des probabilités (1) (CM1)
D12. Exprimer une probabilité (CM2)

D15. Comparer des probabilités (3) (CM1)
D15. Les expériences en 2 étapes (2) (CM2)